ניקוד:

35% סדר בסצנות (היררכיה עם שמות אינדיקטיבים) וסדר תיקיות נכון

40% סדר קוד וקריאות קוד - פרטו באמצעות הערות, שמות משתנים וסקריפטים אינדיקטיביים

20% משחקיות - האם המשחק תואם ל-GDD? האם קיימים מצבי תקיעות או באגים חמורים?

5% בהירות משחק - האם ליוזר \*ברור\* מה הוא אמור לעשות בכל שלב במשחק.

Things to do:  
  
Create a game scene.

* Create a **Canvas** for the main menu.
  + Create button Start.
  + Create button Instructions.
  + Create button Settings.
* Create a **Canvas** for the game **HUB**.
  + Display Lives.
  + Display Points.
  + Display Hint.
* Create a **Game Manager** as **singleton**.
* Add **Models**.
  + Truck.
  + Street.
  + Orange trash – plastic stuff.
  + Purple trash – glass stuff.
  + Blue trash – paper stuff.
* Create **Animation** via “DoTween”.
  + Truck driving.
  + Truck moving right.
  + Truck moving left.
  + Truck collecting trash.
  + Truck stopping.
* Make the game **compatible for mobile** (android)